

P R O G R A M A

I. MICROORDENADORES. BASIC ELEMENTAL

1. Introducción a los microordenadores.
2. Manejo del microordenador que se utilizará en el curso.
3. Un programa en Basic.
4. Ejecución de un programa.
5. Rectificación de un programa.
6. Comentarios.
7. Ejercicios y aplicaciones.

III. BUCLES. CADENAS ALFANUMERICAS

1. Bucles.
2. Bucles con incremento distinto a 1.
3. Bucles anidados.
4. Organigramas o diagramas de flujo.
5. Cadenas de caracteres.
6. Operaciones con cadenas.
7. Ejercicios y aplicaciones.

IV. LISTAS Y TABLAS

1. Listas (vectores).
2. Tablas de dos dimensiones (matrices).
3. Tablas de caracteres alfanuméricos.
4. Ordenación de cadenas.
5. Ejercicios y aplicaciones.

II. SALTOS INCONDICIONALES Y CONDICIONALES. DATOS DE UN PROGRAMA

1. Saltos incondicionales.
2. Saltos condicionales.
3. Operadores lógicos.
4. Algunas aplicaciones.
5. Datos de un programa.
6. Ejercicios y aplicaciones.

V. FUNCIONES Y SUBRUTINAS. GRAFICOS

1. Funciones del lenguaje Basic.
2. Definición de funciones.
3. Subrutinas.
4. Gráficos.
5. Ejercicios y aplicaciones.

HOJA DE INSCRIPCION

Nombre y apellidos

Dirección

Teléfono

Centro de enseñanza

Asignatura

CURSO ELEGIDO

Turno de mañana

Turno de tarde

Enviar esta hoja de inscripción a:

SERAFIN MANSILLA ROMO
Ediciones S.M.
C/ General Tabanera, 39
MADRID-25